

# Formation - Automatisation des tests low code

Dans cette formation "Automatisation des tests sans code", vous apprendrez à maîtriser la création de projets d'automatisation de A à Z, sans programmation. Apprenez des techniques éprouvées et structurées pour créer des tests efficaces, avec des méthodes concrètes.

## Objectifs :

### Cette formation a pour objectif de :

- Découvrir et comprendre les enjeux de l'automatisation
- Apprendre à créer ses premiers tests automatisés avec l'outil de test sans code kaliosTest
- Maîtriser les fonctionnalités de l'outil pour bien organiser ses tests
- Savoir automatiser des parcours de bout en bout
- Savoir exécuter les tests en locale et de comprendre le code généré par kaliosTest dans les grandes lignes
- Apprendre à variabiliser les textes et les paramètres d'un parcours
- apprendre à organiser les campagnes de test et les exécuter
- savoir étendre la couverture de test par les navigations et les jeux de valeurs
- Comprendre les différents types d'action
- Apprendre à manipuler les actions par reconnaissance textuelle / sur tableau / sur composant / par propriété
- apprendre à manipuler différentes actions de la bibliothèque
- Découvrir le rôle des actions à coder

### À l'issue de cette formation chaque apprenant sera capable de :

- Voir si l'automatisation est en enjeu dans un projet / choisir la démarche d'automatisation appropriée
- Appliquer les bonnes pratiques pour réduire les coûts de maintenance
- Créer les parcours de base / Structurer les parcours par composant / Exécuter des parcours dans le cloud
- Regrouper des parcours par thématique et classer les composants dans des répertoires
- Créer des parcours de bout en bout
- Installer les outils pour l'exécution locale / Exécuter un parcours par la commande run / Créer un fichier de lancement de test
- Mettre les textes et/ou les paramètres dans un fichier de variables
- Créer et lancer des plans de test / analyser les résultats d'une campagne
- Créer des jeux de valeurs
- Savoir quel type d'action sont incluse dans la bibliothèque standard
- Savoir utiliser les actions par reconnaissance textuelle / sur tableau / sur composant / par propriété
- Savoir récupérer les propriétés d'un objet et utiliser les actions par propriété
- Mettre en oeuvre les principales actions de la bibliothèque
- Intégrer des actions à coder et développer ses premières actions à coder

## Description :

### Cette formation vous permettra de :

Cette formation Low code en ligne vous donnera une vue d'ensemble de l'approche low code "centrée utilisateur", ses principales techniques et son apport au sein des projets.

### Méthode et moyens pédagogiques utilisés :

- ✓ Cours vidéos
- ✓ QCM
- ✓ Travaux pratiques
- ✓ Connexion internet
- ✓ Adresse email
- ✓ PC permettant de travailler à distance / domicile
- ✓ Casque audio ou écouteurs
- ✓ Son

## Prérequis :

Cette formation ne nécessite pas de prérequis.

## Evaluation:

En amont : Questionnaire d'évaluation à l'entrée en formation

En cours : Quizz d'activation des connaissances et cas pratiques

En fin de formation : Questionnaire d'évaluation de fin de formation

## Certification :

Remise de :

- Une attestation de suivi de formation
- Certificat de réussite UpSkill4IT (si les conditions sont remplies)
- Certificat délivré KALIOS (si les conditions sont remplies)

## Délais d'accès :

Video on demand, accès immédiat après la signature du contrat

## Durée de formation :

Cette formation en e-learning dure 21h sous format VOD (e-learning) et peut être réalisée en 3 journées.

## Accès et format :

Cette formation est réalisable à votre rythme durant 2 mois en format VOD (e-learning)

## Public concerné :

- Testeurs manuels
- Product owner / Scrum master
- Chef de projet fonctionnel / MOA

## Actualisation :

Date 15/10/2023 – V:001

## Présentation du formateur d'automatisation de tests low code : Gilles Auvray

Expert en automatisation des tests propose une formation sur l'automatisation des tests sans code, couvrant les bases de kaliosTest, l'utilisation d'actions de bibliothèque, et la personnalisation des actions. La formation met l'accent sur les tests de bout en bout, réduisant le temps d'exécution tout en garantissant la qualité du service grâce à une détection rapide des problèmes.

## Accessibilité :

Si vous avez des difficultés ou êtes en situation de handicap veuillez nous contacter à l'adresse mail suivante : [contact@upskill4it.com](mailto:contact@upskill4it.com)

# Sommaire 1/3

## Section 1 – Introduction

Dans cette section on va définir les fondamentaux et comprendre les enjeux de l'automatisation

1. Leçon 1 – Pourquoi automatiser les tests ?
2. Leçon 2 – Les différentes approches d'automatisation
3. Leçon 3 – Approche par parcours de base
4. Leçon 4 – Fichiers
5. Leçon 5 – Quizz de la section 1

## Section 2 – Création des parcours de base

Dans cette section nous allons apprendre à créer ses premiers tests automatisés avec l'outil de test sans code kaliosTest

1. Leçon 1 – Définition de Objet Propriété Action et Composants
2. Leçon 2 – Créer et réutiliser un composant
3. Leçon 3 – Créer un parcours
4. Leçon 4 – Exécuter un parcours
5. Leçon 5 – Paramétrer un parcours
6. Leçon 6 – Rechercher des parcours
7. Leçon 7 – Fichiers
8. Leçon 8 – Quizz section 2

## Section 3 – Organisation des parcours

Dans cette section allons découvrir comment maîtriser les fonctionnalités de l'outil pour bien organiser ses tests

1. Leçon 1 – Créer une fonctionnalité
2. Leçon 2 – Agir sur les éléments
3. Leçon 3 – La peur du changement
4. Leçon 4 – Rechercher une fonctionnalité
5. Leçon 5 – Classer des composants
6. Leçon 6 – Fichiers
7. Leçon 7 – Quizz section 3

## Section 4 – Création des parcours de bout en bout

Dans cette section nous allons apprendre comment automatiser des parcours de bout en bout.

1. Leçon 1 – Réutiliser un parcours
2. Leçon 2 – Executer un parcours de bout en bout
3. Leçon 3 – Fichiers
4. Leçon 4 – Quizz section 4

## Section 5 – Execution locale

Dans cette section, nous aborderons comment exécuter les tests en local et comprendre le code généré par kaliosTest de manière à avoir une idée générale.

1. Leçon 1 – Installation de java
2. Leçon 2 – Installation de ant
3. Leçon 3 – Télécharger le package de l'application
4. Leçon 4 – Installer le driver chrome
5. Leçon 5 – Configurer le runner
6. Leçon 6 – Le code source
7. Leçon 7 – Executer un parcours avec le runner
8. Leçon 8 – Fichiers
9. Leçon 9 – Quizz section 5

## Section 6 – Variabilisation des parcours

Dans cette section nous comprendre comment variabiliser les textes et les paramètres d'un parcours

1. Leçon 1 – Variabilisation des textes
2. Leçon 2 – Variabilisation des paramètres
3. Leçon 3 – Fichiers
4. Leçon 4 – Quizz section 6

## Section 7 – Exécution des plans de test et analyse des résultats

Dans cette section nous allons apprendre à organiser les campagnes de test et les exécuter

1. Leçon 1 – Créer un plan de test
2. Leçon 2 – Exécuter un plan de test avec le runner
3. Leçon 3 – L'analyse des résultats
4. Leçon 4 – Exécuter un plan de test par jenkins
5. Leçon 5 – Fichiers
6. Leçon 6 – Quizz section 7

## Section 8 – Démultiplication des tests

Dans cette section, nous explorerons de manière plus pratique l'extension de la couverture de test à travers les navigations et les jeux de valeurs.

1. Leçon 1 – Démultiplication des textes
2. Leçon 2 – Démultiplication des paramètres
3. Leçon 3 – Fichiers
4. Leçon 4 – Quizz section 8

# Sommaire 2/3

## Section 9 – Cas pratique Conception des tests

Dans cette section, nous découvrirons que ce cas pratique implique la mise en œuvre d'un premier projet d'automatisation.

- Leçon 1 – Choisir article par menu et accès panier par le lien
- Leçon 2 – Choisir article par menu et accès panier par le caddie
- Leçon 3 – Choisir article par menu cas erreur
- Leçon 4 – Choisir article par moteur et accès panier par le lien
- Leçon 5 – Choisir article par moteur et accès panier par le caddie
- Leçon 6 – Choisir article par moteur cas erreur
- Leçon 7 – Fichiers
- Devoir à soumettre

## Section 10 – Introduction de la formation sur les actions

Dans cette section, nous allons comprendre les différents types d'action

- Leçon 1 – Objectif
- Leçon 2 – Organisation
- Leçon 3 – Choisir article par menu cas erreur
- Leçon 4 – Choisir article par moteur et accès panier par le lien
- Leçon 5 – Choisir article par moteur et accès panier par le caddie
- Leçon 6 – Choisir article par moteur cas erreur
- Leçon 7 – Fichiers
- Leçon 8 – Quizz section 10

## Section 11 – Les actions en reconnaissance textuelle

Dans cette section, nous allons manipuler les actions par reconnaissance textuelle

1. Leçon 1 – clickbytext
2. Leçon 2 – clickbelowbytext
3. Leçon 3 – clickabovebytext
4. Leçon 4 – clickrightbytext
5. Leçon 5 – clickleftbytext
6. Leçon 6 – clickbyindex
7. Leçon 7 – hoverbytext
8. Leçon 8 – dragbytext
9. Leçon 9 – sendkeysbytext
10. Leçon 10 – selectbytext sur radio / checkbox
11. Leçon 11 – selectbytext sur select
12. Leçon 12 – typetext
13. Leçon 13 – upload
14. Leçon 14 – checkbytext
15. Leçon 15 – checkcheckboxstatus
16. Leçon 16 – Fichiers
17. Leçon 17 – Quizz section 11

## Section 12 – Les actions sur tableau

Dans cette section, nous allons comprendre la façon dont nous devons manipuler les actions sur tableau

1. Leçon 1 – clicktable
2. Leçon 2 – sendkeystable
3. Leçon 3 – checktable
4. Leçon 4 – Fichiers
5. Leçon 5 – Quizz section 12

## Section 13 – Les actions sur composant

Dans cette section, nous allons comprendre comment manipuler les actions sur composant

1. Leçon 1 – wait loading complete
2. Leçon 2 – open
3. Leçon 3 – close
4. Leçon 4 – wait
5. Leçon 5 – executer\_bat
6. Leçon 6 – activate tab
7. Leçon 7 – checkinnertext
8. Leçon 8 – checkinnertextnotpresent
9. Leçon 9 – get email
10. Leçon 10 – checkpdf
11. Leçon 11 – checkxls
12. Leçon 12 – checkdoc
13. Leçon 13 – checkcsv
14. Leçon 14 – get
15. Leçon 15 – post
16. Leçon 16 – put
17. Leçon 17 – compare json
18. Leçon 18 – Fichiers
19. Leçon 19 – Quizz section 13

# Sommaire 3/3

## Section 14 – Les actions en mode de reconnaissance par propriété

Dans cette section, nous allons comprendre comment Manipuler les actions par propriété

1. Leçon 1 – clickbyid
2. Leçon 2 – sendkeysbyid
3. Leçon 3 – selectindexbyid
4. Leçon 4 – selectvaluebyid
5. Leçon 5 – selectvisibletextbyid
6. Leçon 6 – checkbyid
7. Leçon 7 – upload par id
8. Leçon 8 – clickbyname
9. Leçon 9 – sendkeysbyname
10. Leçon 10 – selectindexbyname
11. Leçon 11 – selectvaluebyname
12. Leçon 12 – selectvisibletextbyname
13. Leçon 13 – checkbyname
14. Leçon 14 – upload par name
15. Leçon 15 – clickbyxpath
16. Leçon 16 – sendkeysbyxpath
17. Leçon 17 – selectindexbyxpath
18. Leçon 18 – selectvaluebyxpath
19. Leçon 19 – selectvisibletextbyxpath
20. Leçon 20 – checkbyxpath
21. Leçon 21 – checknelementbyxpath
22. Leçon 22 – dragbyxpath
23. Leçon 23 – frame
24. Leçon 24 – clickbycoordinates
25. Leçon 25 – Fichiers
26. Leçon 26 – Quizz section 14

## Section 15 – cas pratique bibliothèque kaliosTest

Dans cette section, nous allons manipuler différentes actions de la bibliothèque.

1. Leçon 1 – parcours clickbytext
2. Leçon 2 – parcours clickbytext avec context
3. Leçon 3 – parcours clickbelowbytext
4. Leçon 4 – parcours sendkeysbytext
5. Leçon 5 – parcours selectbytext sur checkbox
6. Leçon 6 – parcours selectbytext sur liste
7. Leçon 7 – parcours checkbytext
8. Leçon 8 – parcours clicktable
9. Leçon 9 – parcours open
10. Leçon 10 – parcours close
11. Leçon 11 – parcours clickbyid
12. Leçon 12 – parcours sendkeysbyname
13. Leçon 13 – parcours selectvisibletextbyid
14. Leçon 14 – parcours clickbyxpath
15. Leçon 15 – Fichiers
16. Devoir à soumettre

## Section 16 – Actions à code

Dans cette section, nous allons mener des actions à coder

1. Leçon 1 – Introduction
2. Leçon 2 – Création action à coder sur un objet
3. Leçon 3 – Création action à coder sur un composant
4. Leçon 4 – Utiliser chatgpt
5. Leçon 5 – Fichiers
6. Leçon 6 – Quizz section 16

## Section 17 – Actions à code

Dans cette section, nous allons manipuler différentes actions de la bibliothèque.

1. Leçon 1 – action myclickbyname
2. Leçon 2 – action myclickbyxpath
3. Leçon 3 – action myclose
4. Leçon 4 – action myperformancetesting
5. Leçon 5 – Fichiers
6. Devoir à soumettre

## Evaluation finale

- Quiz
- Questionnaire