

# Formation ATDD : Spécifier et concevoir les tests en agile

Tarif VOD : 600 € HT

Tarif VC : 1 200 € HT/per (3 personnes minimum)

Cette formation explique les techniques dites ATDD (Acceptance Test-Driven Development).

Celle-ci va vous permettre de :

1. Bien spécifier un produit
2. Apprendre à tester de manière efficace et rapide

## Objectifs :

Cette formation ATDD va vous permettre de :

- Apprendre à réaliser des spécifications de bonne qualité et testables
- Montrer l'impact de l'agilité sur les spécifications, le développement, et les tests
- Expliquer comment spécifier tous les niveaux de détail d'un produit
- Éviter des interprétations erronées sur les spécifications agiles

A l'issue de cette formation vous serez capable de :

- Savoir produire automatiquement les tests à partir des spécifications
- Comprendre comment tester plus ou moins fortement des fonctionnalités
- Savoir tester un produit en agile avec l'ATDD
- Comment utiliser les User Stories avec l'ATDD

## Description :

Cette formation va vous permettre de :

1. Bien spécifier un produit
  - La spécification fonctionnelle doit être claire et non ambiguë, en respectant des règles d'expression précises, et quel que soit le niveau de détail du produit.
  - Elle doit éviter des spécifications incomplètes et repérer, avant les tests, les défauts issus d'impacts non maîtrisés.
  - Il doit permettre de prendre en compte, d'une part, les évolutions agiles, et, d'autre part, les autres exigences du produit a priori non impactées par les évolutions et ne devant pas subir de régression.
2. Apprendre à tester de manière efficace et rapide
  - A tous les niveaux d'un système développé en agile,
  - De manière systématique (sans outil ATDD) ou automatisée (avec un outil de test ATDD), à partir de l'analyse des spécifications bien formalisées
  - En vous montrant la progression des tests à réaliser et en vous aidant à choisir le critère d'arrêt des tests

Méthode pédagogique utilisée :

Cours vidéos

QCM

Travaux pratiques

Pour accéder à la formation ATDD, vous aurez besoin de :

Connexion internet

Adresse email

PC permettant de travailler à distance / domicile

Casque audio ou écouteurs

Son

## Prérequis :

Cette formation ne nécessite pas de prérequis.

## Evaluation:

En amont : Questionnaire d'évaluation à l'entrée en formation

En cours : Quizz d'activation des connaissances

En fin de formation : Questionnaire d'évaluation de fin de formation

## Certification :

Remise d'une attestation de suivi de formation et d'un certificat de réussite UpSkill4IT si la formation est réussie.

## Accessibilité :

Si vous avez des difficultés ou êtes en situation de handicap veuillez nous contacter à l'adresse mail suivante : [contact@upskill4it.com](mailto:contact@upskill4it.com)

## Délais d'accès :

Video on demand, Accès immédiat

## Durée de formation :

Cette formation en e-learning sur l'ATDD dure 10h30 sous format VOD (e-learning) et peut être réalisée en 1 journée et demi.

## Accès et format :

Cette formation sur l'ATDD est réalisable à votre rythme durant 2 mois en format VOD (e-learning).

## Public concerné :

- Product Owner
- Business Analyst
- Testeur IT
- Développeur

## Actualisation :

Date 02/06/2023 – V:001

## Présentation du formateur ATDD :

Didier Joliot, Coach Agile

Didier a une grande expérience professionnelle : développeur puis responsable qualité et certification de logiciels temps réels critiques. Ex : Airbus (A320, A340), missiles, spatial, nucléaire, sous-marins, ... Il a été ensuite expert spécifications et tests auprès d'équipes MOE, puis de MOA bancaires. Il a été aussi directeur de projet, et enfin expert auprès des managers pour la stratégie des SI (« Portfolio Management » et architecture d'entreprise). Il pratique depuis 2012 l'agilité. Il a été coach agile pour le Product management de très gros projets « agiles à l'échelle » au Crédit Agricole et à la Société Générale, et pour de nombreuses équipes Scrum. Il a écrit 5 livres et de nombreux articles. Il enseigne, depuis des années, dans plusieurs écoles d'ingénieur et dans les entreprises. Il a créé, de plus, plusieurs méthodes : le langage « Business Modeling Language (BML) », l'algorithme ATDD des tamis successifs, la CNV-A, etc.

# Sommaire

## Section 1 – Rappels agiles

COMPRENDRE les concepts agiles qui sous-tendent le cours. CLARIFIER certains sujets souvent confus, GUIDER/PROPOSER des démarches, DIALOGUER pour voir les contextes de chacun et les écarts

1. Principe des développements agiles
2. Notion de produit
3. Organisation autour du produit
4. Les artefacts agiles métiers et de réalisation
5. Les notions d'itérations et releases
6. Les user stories
7. la notion de critères d'acceptation
8. Les concepts de test en agile
9. Les tests en ATDD
10. Fiches mémo
11. QCM

## Section 2 – Spécifier graphiquement

DECOUVRIR la spécification métier et SENSIBILISER sur son importance, APPRENDRE les techniques de modélisation métiers, CONCEVOIR des modèles

1. Modélisation métier (1/2)
2. Modélisation métier (2/2)
3. Modélisation des UC avec des US INVEST
4. Les exigences fonctionnelles pour un PO
5. Fiches mémo
6. QCM

## Section 3 – Spécifier textuellement les tâches

DECOUVRIR la notion de tâche métier, COMPRENDRE la notion de critère d'acceptation et celle de règle de gestion, CONCEVOIR des règles de gestion bien formalisées

1. Les critères d'acceptation
2. Expression des règles de gestion en BML (1/2)
3. Expression des règles de gestion en BML (1/2)
4. Fiches mémo
5. QCM

## Section 4 – Algorithme pour les US

CONCEVOIR les critères d'acceptation à partir d'une spécification d'US

1. Énoncé et exemple pédagogique
2. Exemple d'une authentification simple
3. Fiches mémo
4. QCM

## Section 5 – Algorithme pour les parcours clients

CONCEVOIR les scénarios de test à partir d'une spécification de parcours client

1. Énoncé et explications
2. Exemple (1/2)
3. Exemple (2/2)
4. Compléments sur les scénarios de test et les alternatives
5. Fiches mémo
6. QCM

## Section 6 – Les données de test et les tests

ELABORER des tests à partir de scénarios de test

1. Techniques de valorisation des exigences
2. Compléments
3. Fiches mémo
4. QCM

## Section 7 : Tests des évolutions agiles et tests de non régression

TROUVER LES Tests de Non Régression (TNR) d'un produit développé en agile, TROUVER Les exigences nouvelles et leurs tests

1. Principes d'analyse d'une tâche métier sans TNR automatisés
2. Exemple d'une tâche métier avec TNR automatisés
3. Exemple avec une fonctionnalité d'un parcours client
4. Cycle ATDD et conclusion
5. Fiches mémo
6. QCM

## Section 8 : Les outils utilisés pour l'ATDD

DECOUVRIR les outils ATDD existants, COMPRENDRE leurs avantages et inconvénients

1. Ecosystème des outils pour l'ATDD
2. Bénéfices d'un outil ATDD
3. Analyse des outils ATDD
4. Fiches mémo
5. QCM

## Section 9 : Etudes de cas

### Evaluation finale - QCM